

Rasti

JUNIOR

Disney · PIXAR
TOY
STORY



01-1205

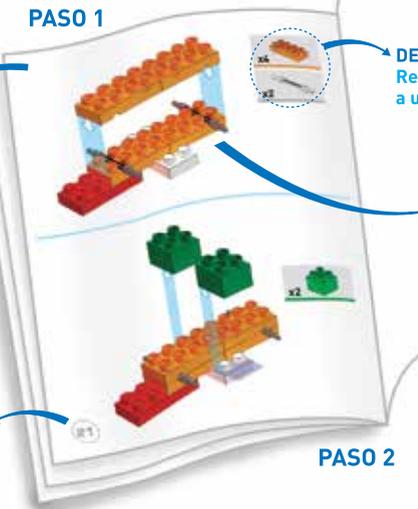
BUZZ LIGHTYEAR Y ALIEN
GUIA DE ARMADO

Bienvenidos al nuevo Sistema de Construcción RASTI
 En este breve instructivo queremos transmitirte la manera mas fácil de utilizar las Guías de Armado RASTI.
 Te invitamos a que te sumes al juego en familia y que sientas la experiencia RASTI.



PASO 1

Los PASOS están conformados por:
DETALLE DE PIEZAS + POSICIONAMIENTO



DETALLE DE PIEZAS
 Representa las piezas a utilizar en cada PASO

POSICIONAMIENTO
 Indica donde se deben encastrar las piezas mencionadas en el DETALLE.

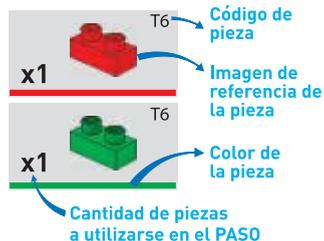
NUMERO DE PÁGINA

PASO 2

1

Buscá dentro de la bolsa las piezas del color y la cantidad indicadas en el **DETALLE DE PIEZAS**

Referencias DETALLE DE PIEZAS



Código de pieza

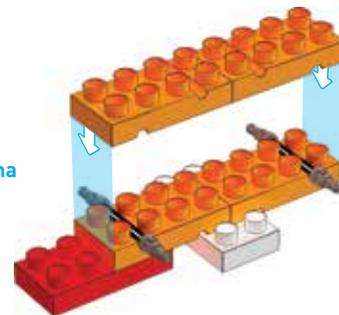
Imagen de referencia de la pieza

Color de la pieza

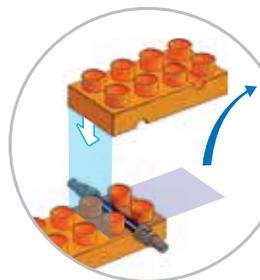
Cantidad de piezas a utilizarse en el PASO

2

Comenzá a vincular los ladrillos seleccionados en el Punto 1, observando con atención el esquema de **POSICIONAMIENTO**.



Referencias POSICIONAMIENTO

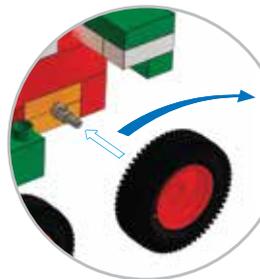


Plano en Voladizo
 Representa la ubicación final de la pieza. Ayuda a identificar la parte que quedará en el aire sin encastrar.



Flecha de Desplazamiento
 Simula la dirección de encastre.

Plano de Desplazamiento
 Indica el recorrido y la posición final del ladrillo.



Flecha Ejes
 Indica el posicionamiento de una pieza en la punta del eje.



Identificación de Conjuntos Armados
 Se utilizan letras para identificar partes del modelo que luego se vincularán entre si.

ICONOGRAFÍA



ATENCIÓN
 Prestar atención a la información adicional.



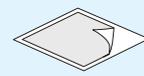
ROTAR MODELO
 Girar el modelo ubicando la base hacia arriba.



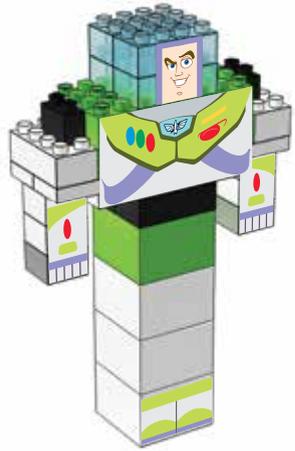
ROTAR MODELO
 Girar el modelo ubicando la base hacia abajo.



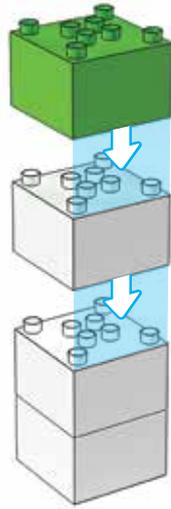
GIRAR MODELO
 Girar el modelo sobre su eje.



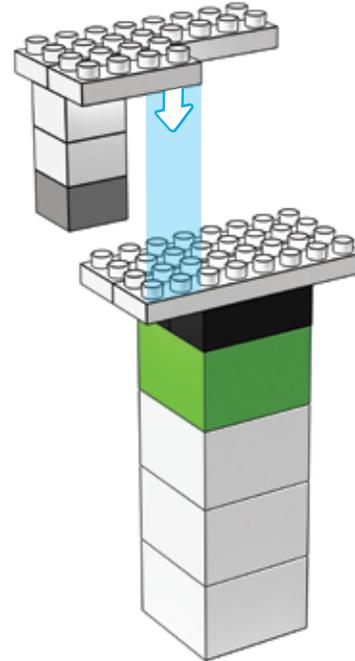
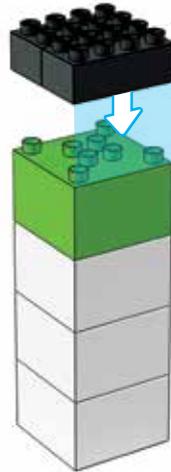
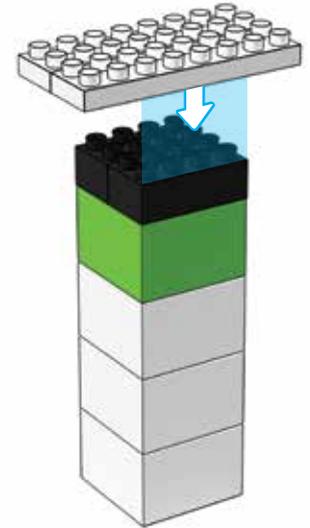
PEGADO DE STICKERS
 Pegar los stickers de acuerdo a las imágenes.



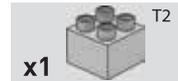
BUZZ LIGHTYEAR



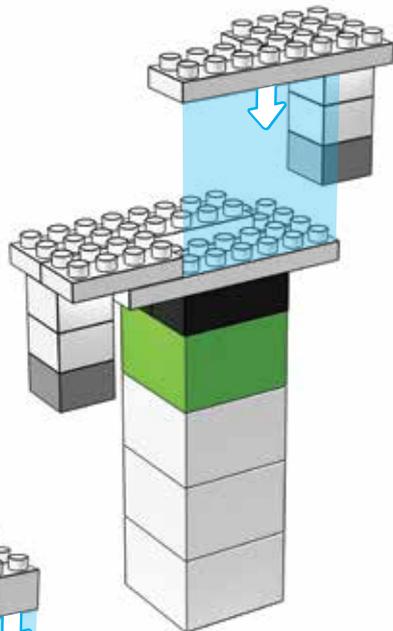
Chequeá cuidadosamente la ubicación de los ladrillos antes de encastrarlos.



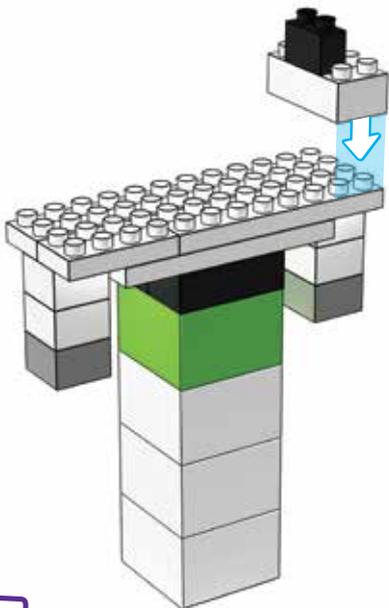
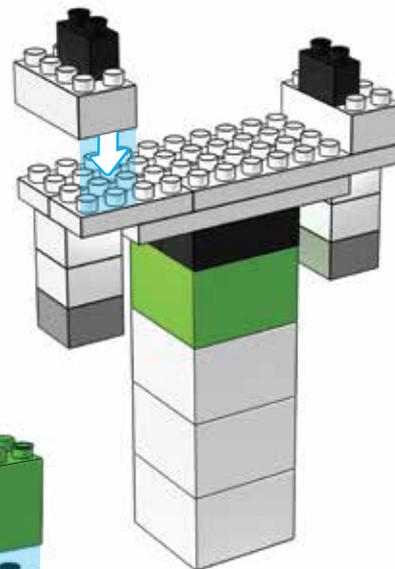
Armado de brazos.



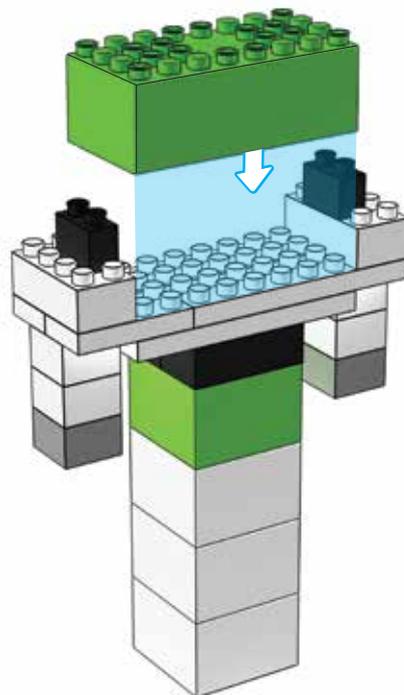
Armado de brazos.



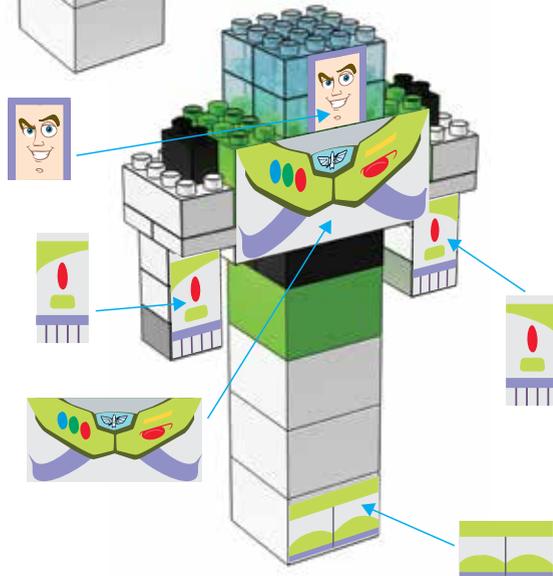
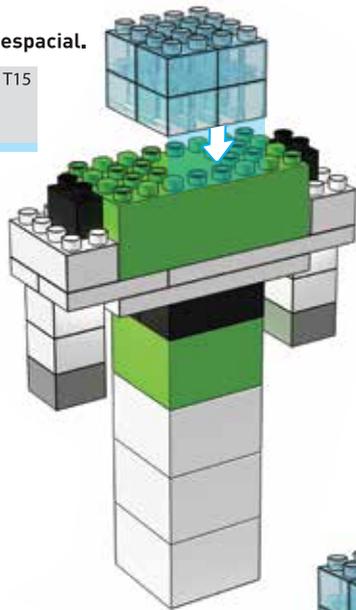
Armado de hombros.



Armado de hombros.



Armado de casco espacial.

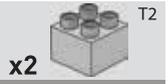


MODELO TERMINADO

Encontrá la Guía de Armado Animada de BUZZ LIGHTYEAR en:
www.rasti.com.ar
 Compartí este y otros modelos en:

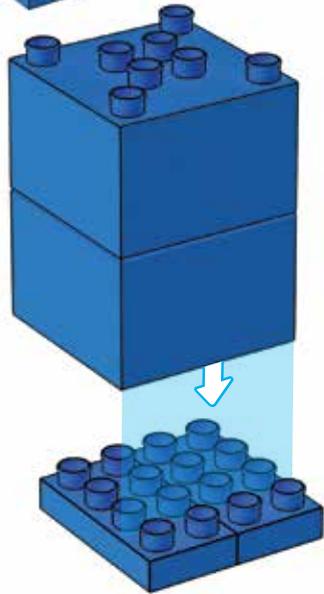
 **rasti**
rasti.com.ar
 Consultas: info@rasti.com.ar

Listado de piezas: BUZZ LIGHTYEAR 01-1205.

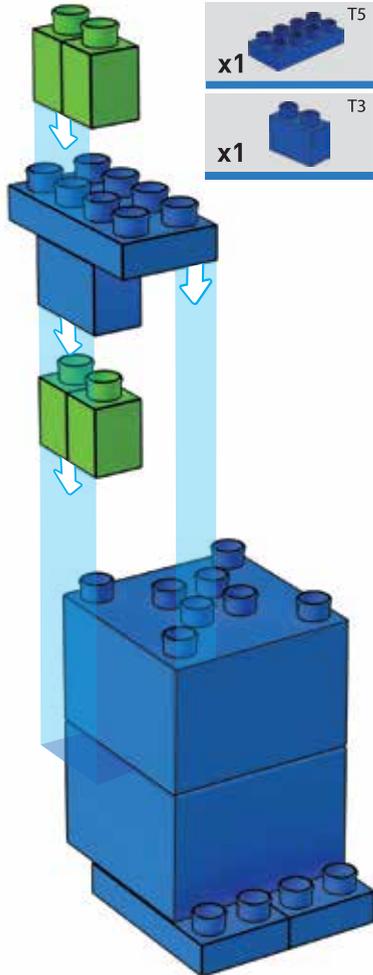
 x2	 x2	 x2	 x4
 x2	 x2	 x8	 x4
 x1	 x3	 x1	



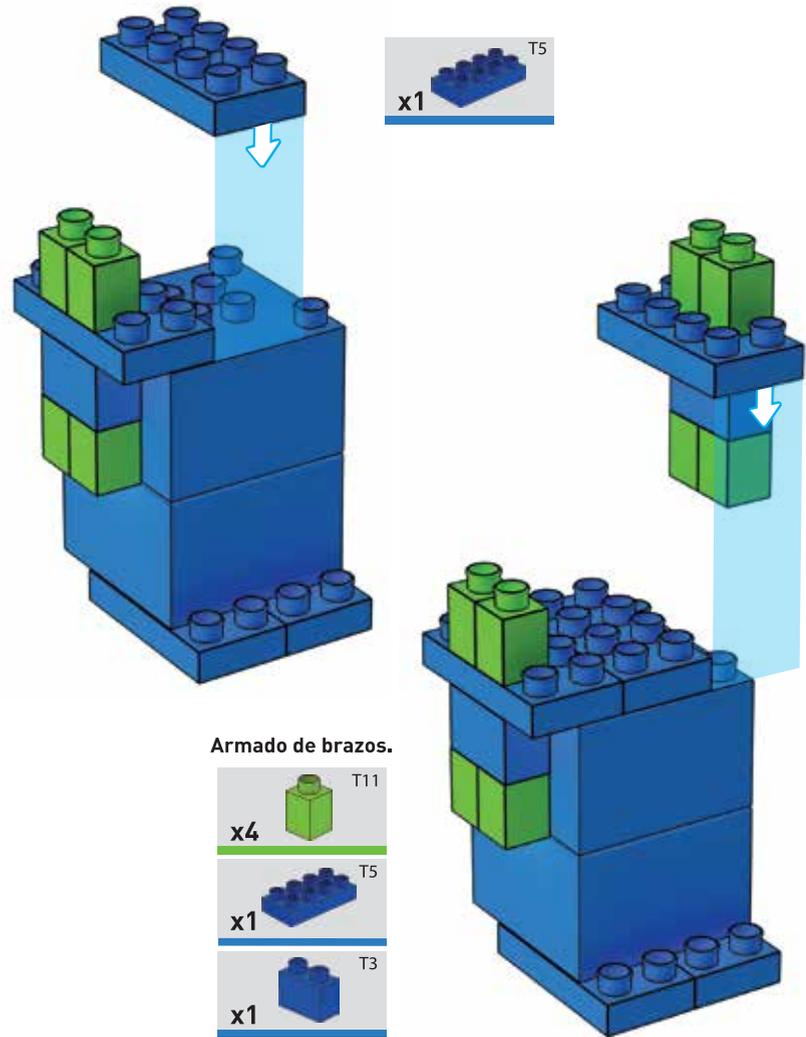
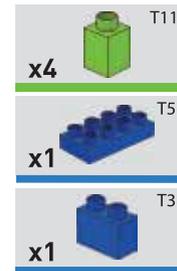
ALIEN

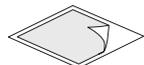


Armado de brazos.

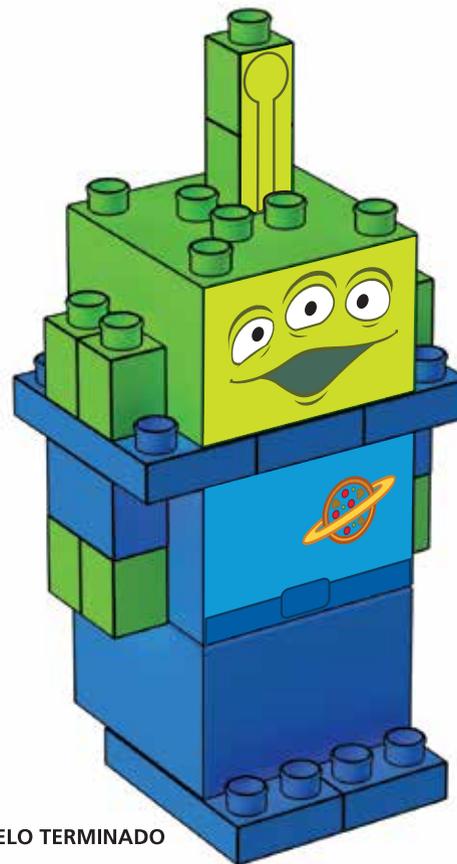
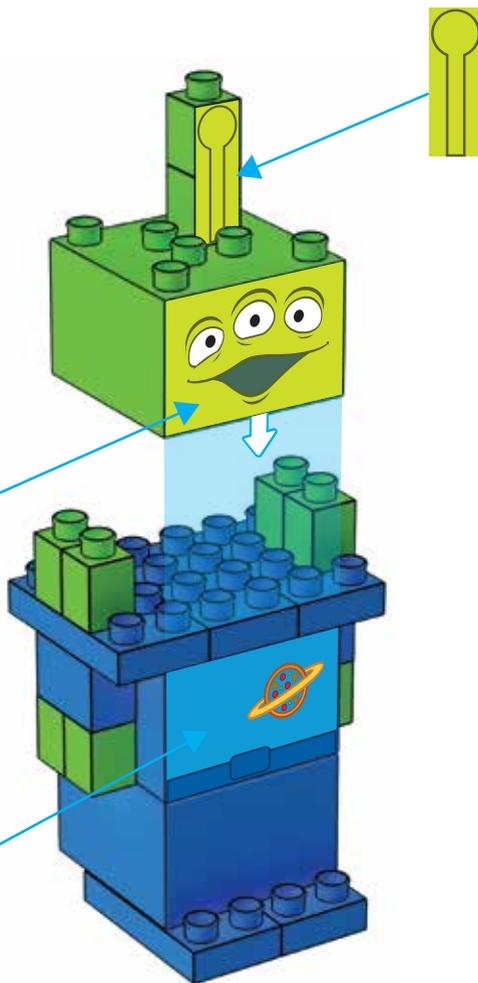


Armado de brazos.





PEGADO DE STICKERS



MODELO TERMINADO

Encontrá la Guía de Armado Animada de ALIEN en:
www.rasti.com.ar
Compartí este y otros modelos en:



Listado de piezas: ALIEN 01-1205.

x2	T3	x5	T5	x10	T11	x2	T137	x1	T137
----	----	----	----	-----	-----	----	------	----	------



¡COLECCIONALOS
y se parte vos
también de la **Copa Pistón!**

